

obtuvo 0% de cumplimiento en "Información Presupuestal Actualizada"

y "Prácticas de Buen Gobierno"

# MUNICIPALIDAD DE MARISCAL NIETO NO ACTUALIZA PORTAL DE TRANSPARENCIA

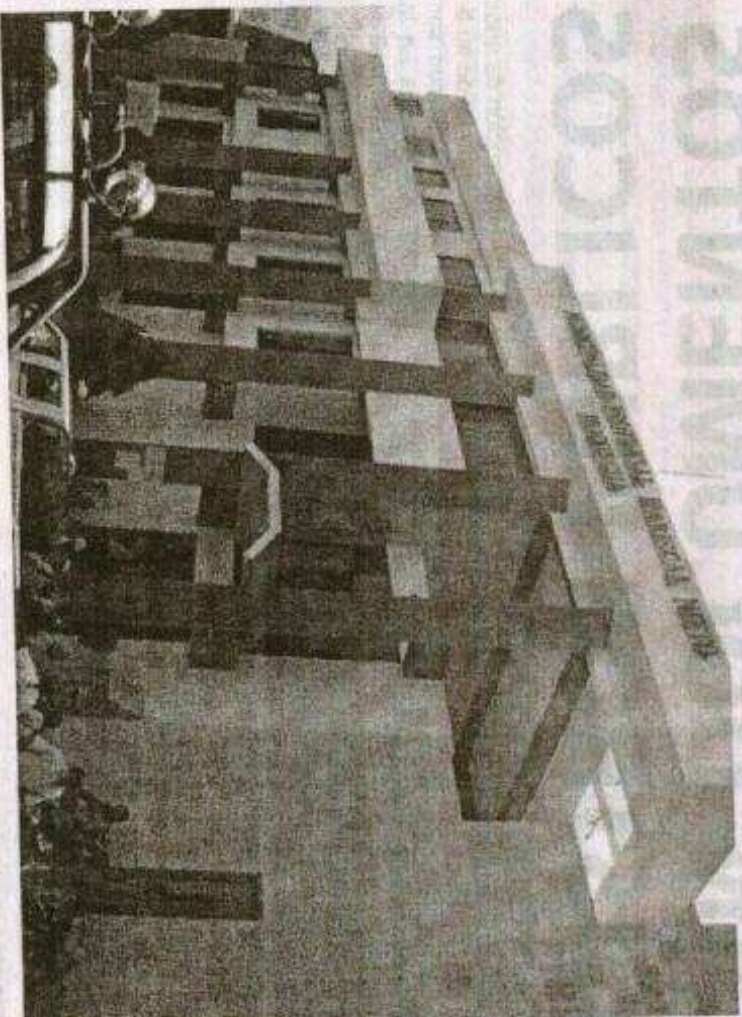
Moquegua.- La Municipalidad Provincial de Mariscal Nieto (MPMN) cumplió, hasta marzo del 2010, con el 33% de la información municipal que debía tener su portal de transparencia, según el primer reporte de supervisión realizado por el Programa de Descentralización y Buen Gobierno de la Defensoría del Pueblo.

De las 25 municipalidades provinciales ubicadas en capitales departamentales, la MPMN ocupó el puesto 13. Su nivel de cumplimiento general estuvo por debajo del 36%, en promedio, obtenido por los gobiernos locales en la actualización de sus portales de transparencia. Las municipalidades con el más alto nivel son Arequipa con 67%,

Chiclayo con 63%, Huamanga, Lima y Piura con 59%.

De los cinco rubros supervisados por la Defensoría, la MPMN obtuvo un 0% de cumplimiento en "Información Presupuestal Actualizada" y "Prácticas de Buen Gobierno", por no difundir información del Presupuesto Institucional de Apertura (PIA), el Presupuesto Institucional Modificado a marzo de este año, las remuneraciones del personal, el presupuesto participativo 2011, informes de audiencias de rendición de cuentas, ni actas del Consejo de Coordinación Local CCL correspondientes al año 2009.

El representante de la oficina de la Defensoría del



Pueblo en Moquegua, Hernán Cuba Chavez informó "en el presente reporte de supervisión, se ha detectado que la Municipalidad Provincial de Mariscal Nieto no ha cumplido en su totalidad lo que está previsto en la Ley de Transparencia y Acceso a la Información".

Este documento tiene como objetivo mejorar las prácticas de buen gobierno y la comunicación de la ciudadanía con las autoridades. Tratamos de hacer incidencia para que esas deficiencias presentadas en el reporte, sean superadas por las instituciones públicas supervisadas. Lamentablemente, la ley no establece plazos perentorios ni sanciones".